

MOT NYA HÖJDER

4D-frametävling

IMSCC 2026 – regional 4D-frame-tävling i Kronoberg

Mot nya höjder bjuder in skolor i Kronoberg att delta i **IMSCC – International Mathematical, Science and Creativity Competition 2026**. En kreativ tävling där elever arbetar med **rymd, hållbar utveckling, teknik och problemlösning** med hjälp av konstruktionsmaterialet **4DFrame**.

Den regionala tävlingen riktar sig till **årskurs 4-8** och är första steget mot nationell och internationell nivå.

Årets utmaning: Space for Sustainability

Rymden spelar en allt viktigare roll i vår tid. Satelliter, AI och rymdforskning skapar nya möjligheter för kommunikation, kunskap och hållbar utveckling. I årets IMSCC-utmaning **"Space for Sustainability"** ska eleverna ta fram en idé som visar hur rymdteknik, AI och forskning kan bidra till en **hållbar framtid** – på jorden eller i rymden.

Uppgiften

Eleverna ska:

- beskriva sin idé med **kort text och skiss**
- bygga en **modell i 4DFrame**
- modellen ska innehålla **minst en rörlig del**
- koppla sin idé till **FN:s globala mål för hållbar utveckling**

Tävlingsformat

- Eleverna tävlar i **team om två personer**
- Varje lag skapar en modell och en skriftlig förklaring av sin idé

Regional tävling – inlämning

I den regionala tävlingen ska varje lag skicka in **ett (1) samlat dokument i Word eller PDF**. I dokumentet ska ni:

- **klistra in bilderna direkt i dokumentet** (flera bilder, från olika vinklar)
- lägga in **skiss över idén**
- skriva en **sammanhängande text** som förklarar
 - vad idén går ut på
 - hur modellen fungerar
 - vilka rörliga delar som ingår
- beskriva hur idén kopplar till **FN:s globala mål för hållbar utveckling**

Bidragen mailas till: motnyahojder@kronoberg.se

Allt material ska vara samlat i **samma dokument**. Skicka inte in enskilda bildfiler.

MOT NYA HÖJDER

Vad kan ni vinna?

Årskurs 4–6 (mellanstadiet)

Vinnande klasser belönas med **pizza till hela klassen**.

Årskurs 7–8 (högstadiet)

Vinnande lag får:

- gå vidare till **nationell IMSCC-tävling i Sverige**
- möjlighet att representera Sverige internationellt
- chans att delta i **internationell final i Seoul, Sydkorea**, hösten 2026

Film – endast för vinnande högstadielag

De lag i **årskurs 7–8** som utses till regionala vinnare ska spela in en **kort film (max 3 minuter)** där de presenterar sin idé och modell. Filmen skickas vidare till den nationella tävlingen.

Sista dag att skicka in film är den **18 maj**.

Viktiga datum – regional nivå

- **30 april**: sista dag att skicka in regionala bidrag
- **vecka 19**: besked om regionala vinnare
- **18 maj**: sista dag för vinnande högstadielag att skicka in film

Nationell och internationell tävling

Den nationella tävlingen samordnas av **ESERO Sverige**. Nationella vinnare får representera Sverige i den internationella finalen där elever från hela världen möts och tävlar i kreativ problemlösning.

Varför delta?

IMSCC ger elever möjlighet att:

- arbeta praktiskt och kreativt med STEM/STEAM
- träna samarbete, problemlösning och idéutveckling
- se hur rymd och forskning påverkar samhället
- väcka nyfikenhet för framtida utbildningsval